Minigolf virtuel, explications additionnelles

Note : l’information qui suit n’est pas nécessaire d’être lue, mais ceux et celles qui désirent en connaître plus sur l’organisation du jeu lui-même, vous êtes invité à la lire.

1. Chaque trou aura son niveau de difficulté et le nombre de catégories de bâtons sera ajusté en fonction de ces difficultés.

2. Description des bâtons et valeur de chacun

Bâton débutant : pointage de 6

Bâton intermédiaire : pointage de 5

Bâton avancé : pointage de 4

Bâton semi-professionnel : pointage de 3

Bâton professionnel : pointage de 2

Bâton expert : pointage de 1 (ou trou d’un coup)

Exemple pour le trou 1 : le Totem

Note : ce trou a 20 pieds de long et trois totems sont disposés en triangle devant le trou, ceux-ci correspondants donc à des obstacles. Ainsi, nous jugeons que le trou d’un coup est moyennement difficile à faire. Nous ne mettrons alors que 2 bâtons experts à ce trou, disons le bâton 5 et le bâton 12. Nous ne mettrons cependant pas de bâton débutant et qu’un seul bâton intermédiaire, jugeant le niveau de difficulté moyen. Voici donc à quoi pourrait ressembler la configuration des 12 bâtons pour ce trou:

Pointage 1 : bâtons 5 et 12

Pointage 2 : bâtons 2, 3, 7, 10

Pointage 3: bâtons 6, 9, 11

Pointage 4 : bâtons 4 et 5

Pointage 5 : bâton 1

Pointage 6 : aucun

Ainsi, si vous avez choisi le bâton 11 à ce trou, votre pointage sera

De 3.

3. Nom des 18 trous du parcours

1. Le totem

2. La croix

3. le boomerang

4. la discothèque

5. Le rebond

6. le hockey

7. la rivière

8. l’équerre

9. Le chameau

10. La trappe

11. Le carrefour

12. Le slalom

13. Les Laurentides

14. Le zigzag

15. Le monstre

16. Les pantalons

17. La courbe

18. Le plateau